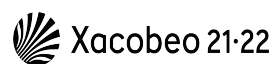


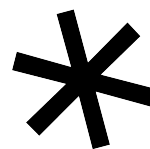


EXPERIENCIAS que **INSPIRAN**

PROMOVIENDO EL EMPRENDIMIENTO EN LA JUVENTUD DE GALICIA



MENTORIZADO POR



PUNTO DE PARTIDA

Experiencias que inspiran es un proyecto educativo que pone en valor el emprendimiento desde una perspectiva próxima y real.

Por ello consideremos indispensable la participación de empresarios/as y emprendedores/as gallegos y gallegas que hablen de emprendimiento desde un punto de vista de realidad.

Se trata de desarrollar una serie de charlas-taller que impacten de manera directa en los adolescentes. Una actividad donde los emprendedores puedan trasladar su experiencia de manera cercana y divertida.

Para ello, desde Líbolis, hemos creado un formato taller que va más allá de una charla donde los chicos y chicas participen y donde el emprendedor/a cuente con nosotros para desarrollar una actividad que sea adecuada a la juventud del S.XXI

Esta primera ronda de charlas-taller, enmarcadas dentro del programa eduemprende de la Xunta de Galicia forman parte del primer piloto que se celebrará en mayo-junio en centros de FP de la comarca de la Coruña.



**Si estás leyendo esto,
gracias por
participar!**

ESCALETA

TALLER



01 JUEGO

02 COLOQUIO CON EL EMPRENDEDOR/ EMPRENDEDORES

03 VISIONADO DE MATERIAL DE LOS EMPRENDEDORES

04 VISIONADO DE OTRAS PÍLDORAS DE VÍDEO DE EMPRENDEDORES

05 COLOQUIO Y REFLEXIÓN

CONSIGNAS DE PARTIDA

Los participantes no saben de que será la charla-taller. En una primera parte queremos romper con los estereotipos que tengan sobre los empresari@s y emprendedor@s.

Les pasaremos una encuesta al inicio con dos preguntas para ver el % de emprendimiento en el aula antes de iniciar el taller. Es importante no vestir de una manera muy formal para poder acercarse más al público objetivo y romper clichés sobre "El empresario hombre trajeado".

01 JUEGO PARTE 1 (10´)

El emprended@r lleva un objeto vinculado a su profesión y simplemente en esta primera parte lo mantiene en la mano. Puede ser algo evidente o más enrevesado, como vosotros veáis.

Sin presentarse ni hablar, los participantes en pequeños grupos pensarán sobre qué profesión realizáis a través del siguiente esquema de preguntas que les damos:

- Qué profesión desempeñáis
- Qué hacéis en vuestro día a día
- Qué os gusta hacer en vuestro tiempo libre
- Donde creen que trabajáis

PARTE 2 (10´)

Por grupos los participantes exponen las respuestas y qué imaginan de vuestras profesiones.

PARTE 3 (10´)

Los empresari@s exponen sus respuestas a las preguntas que trabajaron los participantes de una manera muy escueta, ya que más adelante trabajaremos sobre ello.

¿Para qué este juego?

Es muy probable que ninguno de los participantes piense que sois empresari@s, ya que esa opción en sus mentes no suele existir.



ESCALETA

TALLER



01 JUEGO

02 COLOQUIO
CON EL
EMPRENDEDOR/
EMPRENDEDORES

03 VISIONADO
DE MATERIAL DE
LOS
EMPRENDEDORES

04 VISIONADO
DE OTRAS
PÍLDORAS DE
VÍDEO DE
EMPRENDEDORES

05 COLOQUIO Y
REFLEXIÓN

02 COLOQUIO

A través de un moderador del equipo Líbolis or iremos planteando las siguientes preguntas a ambos para que vayáis respondiendo. Será de manera intercalada para que sea más dinámico y para que muchas veces podáis enriqueceros entre empresari@s.

PREGUNTAS (60´)

- 1) ¿Cómo te llamas ? y ¿Qué es lo más te gusta hacer en tu vida?
- 2) ¿Qué estudiaste? y ¿Por qué?
- 3) ¿Qué pensabas cuando tenías 20 años/ cuando estabas estudiando sobre tu futuro laboral? ¿A qué te querías dedicar?
- 4) ¿En qué momento surgió la idea de crearte empresa? ¿Qué te motivó a ello? ¿Qué edad tenías cuando montaste la empresa?
- 5) Cuéntanos a qué se dedica tu empresa.
- 6) ¿Siempre tuviste en mente montar tu propia empresa o surgió a raíz de ver una oportunidad? / ¿Te imaginabas cuando eras joven que ibas a montar tu propio negocio? ¿Por qué no?/¿Por qué sí?
- 7) ¿Qué es lo que más valoras de ser empresari@? ¿Qué es lo que menos te gusta de ser empresari@?
- 8) Para crear una empresa, ¿Qué tres cosas consideras esenciales que debe saber un emprendedor?
- 9) A modo de reflexión ¿Qué le dirías a los jóvenes que tienes delante sobre lo que es emprender y todo lo que conlleva?



ESCALETA TALLER



01 JUEGO

02 COLOQUIO
CON EL
EMPRENDEDOR/
EMPRENDEDORES

03 VISIONADO
DE MATERIAL DE
LOS
EMPRENDEDORES

04 VISIONADO
DE OTRAS
PÍLDORAS DE
VÍDEO DE
EMPRENDEDORES

05 COLOQUIO Y
REFLEXIÓN

03 VISIO
NADO I

10`

Nos gustaría que pudieseis enseñarnos algún tipo de contenido que queráis que puede ser interesante para ellos : Fotos, vídeo,... Para que terminen viendo la realidad de vuestra marca. Algo muy cortito.

Nos lo mandáis a info@libolis.com

04 VISIO
NADO II

10`

Visionaremos una o dos píldoras de vídeo de dos emprendedores que hemos grabado para este proyecto: Emma Lustres de Vaca Films y Oscar Vales de Vazva.

05 COLO
QUIO

10`

Ronda de preguntas de los participantes a los emprendedores@s.



OTROS A TENER EN CUENTA

Cualquier duda que tengáis no dudéis en poneros en contacto con nosotros en el correo info@libolis.com o en el teléfono 690 660 411.

**Millones de gracias por
vuestro tiempo.**

**Millones de gracias por
visibilizar nuestro
estilo de vida.**

**Millones de gracias por
ser inspiradores para
los más jóvenes.**

EXPERIENCIAS que **INSPIRAN**

PROMOVRIENDO EL EMPRENDIMIENTO EN LA JUVENTUD DE GALICIA



MENTORIZADO POR

